

## **urmoor RONDE**

Zur Wiederherstellung des Energiegleichgewichts

Aktuelle Forschungsergebnisse der Quantenphysik und Biophysik weisen nach, dass gesunde Lebensvorgänge auf dem natürlichen Energiegleichgewicht in den Orgazellen beruhen. Es steht in unmittelbarem Zusammenhang mit der Ordnung der Schwingungsstruktur alles Lebendigen.

Ist das natürliche Energiegleichgewicht in den Zellen gestört, reagiert der Körper häufig mit Schmerzen.

Die urmoor RONDEN können helfen den Schmerz DAUEERHAFT zu lindern bzw. die Regeneration zu beschleunigen. Durch gespeicherte Bioinformationen werden die Zellen bei der Wiederherstellung des natürlichen Energieflusses unterstützt.

Die urmoor RONDEN sind universell einsetzbar, da sie das gesamte harmonische Frequenzspektrum besitzen.

Besonders bei jeglicher Art von Prellungen, Verstauchungen, Blutergüssen sogar Knochenbrüchen etc. kommen die urmoor RONDEN sehr erfolgreich zum Einsatz.

### **Anwendung**

Zur Schmerzlinderung bzw. schnelleren Regeneration z. B. bei Prellungen, Verstauchungen, Blutergüssen aber auch bei schwereren Verletzungen wie z.B. Knochenbrüchen etc. werden die Ronden um den Schmerzpunkt mit hautschonendem Pflaster fixiert.

Bei Schnittwunden, Verbrennungen oder offenen Wunden die Ronden direkt auf den Verband oder neben die Wunde mit hautschonendem Pflaster fixieren. Das regt den Energiefluss an und die Schmerzen werden auf harmonische Weise gelindert.

**TIPP:** Es ist wichtig, immer mindestens zwei urmoor RONDEN zu benutzen – noch besser VIER. Da so zwischen den urmoor RONDEN der Energiefluss besser aufgebaut, somit die Selbstheilungskräfte schneller aktiviert und dadurch die Regeneration begünstigt wird.

### **2 oder 4 urmoor RONDEN?**

Als Anhaltspunkt kann man sagen: Sollte die Schmerzstelle kleiner als 10x10cm sein, dann reichen 2 RONDEN, ansonsten sollten immer 4 RONDEN verwendet werden. Eine schnellere und bessere Regeneration ist natürlich mit 4 RONDEN gewährleistet. Auch ist es nach Schmerzempfinden und gewünschter Regenerationszeit abhängig.

